

Programmeer een project voor op de borduurmachine

Als je denkt dat je voldoende hebt geoefend met het maken van een ontwerp kun je aan de slag.

		Wat	Punten
	1	Gebruik basis vormen. Cirkel, vierkant, bloem etc.	5
	2	Je naam moet op het project staan	5
	3	Kijk ook naar de verschillende steken en de voorbeelden die al gemaakt zijn	5
	4	Maak een tekening van je ontwerp	10
	5	Programmeer je project	20
	6	Maak eerst een proef lapje	10
	7	Maximaal 3 kleuren. Kijk ook eens naar het meer kleuren draad	5
	8	Zoek een kleur vilt, stof of misschien heb je wel een T-shirt waar het op mag/kan.	5
	9	Als je echt niets weet, mag je ook online kijken naar andere projecten, hierin moet wel ook iets van je zelf zitten.	5
	10	Je project moet goed zijn geprogrammeerd.	30