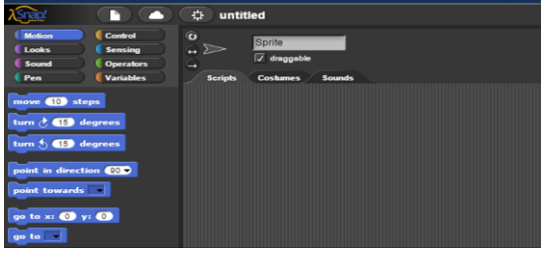
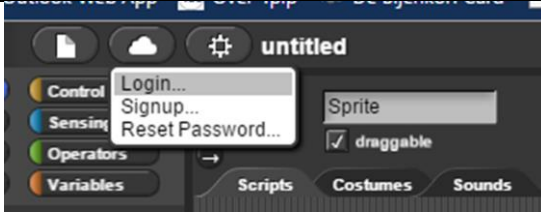
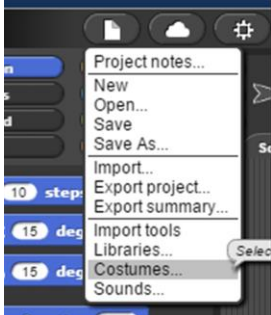





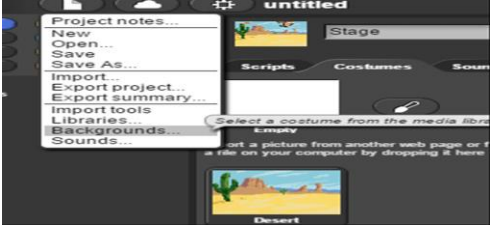
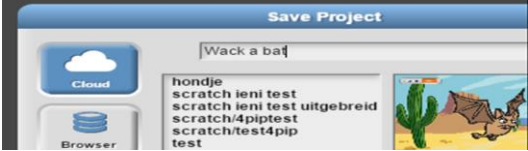
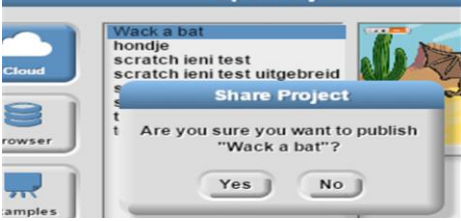
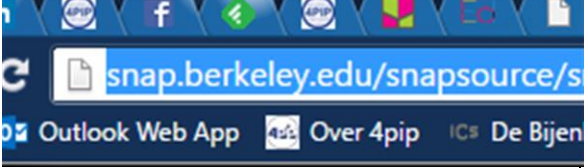
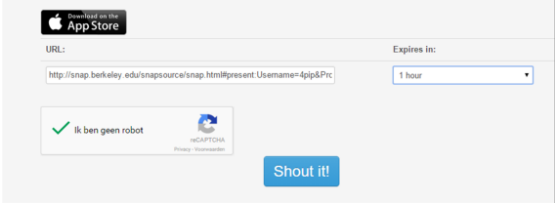




<p>1. Ga naar de <b>website</b> van Snap <a href="http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html">http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html</a></p>	
<p>2. Klik op het wolkje en <b>Login</b> of maak een Account aan bij <b>Signup</b></p>	
<p>3. We kiezen eerst een <b>nieuwe sprite</b> bij <b>Costumes</b>. Kies een sprite met <b>twee</b> verschillende vormen. Zet ze beide neer.</p>	
<p>4. Laat je sprite bewegen naar een <b>willekeurig</b> punt op X en Y as en wacht <b>1 seconde</b>, <b>herhaal</b> dit. <b>Test</b> je game.</p>	
<p>5. Maak een <b>SCORE</b> bij variabele en zet bij de start van je game de <b>score op 0</b>.</p>	
<p>6. Stel nu in bij <b>aanraken</b> sprite met je muis je <b>één punt</b> krijgt en <b>kopieer</b> de random opdracht dat je sprite ook beweegt. <b>Test</b> je game</p>	
<p>7. Voeg <b>geluid</b> toe en wissel van <b>costume</b>. <b>Test</b> je game.</p>	



<p>8. Zorg dat je kan <b>winnen</b>. <b>Test</b> je game</p>	
<p>9. Zoek een <b>achtergrond</b> op.</p>	
<p>10. Geef je project een <b>naam</b>.</p>	
<p>11. <b>Open</b> nu je project en <b>share</b> hem direct.</p>	
<p>12. <b>Selecteer</b> de <b>URL</b> en <b>kopieer</b> hem met <b>control V</b>.</p>	
<p>13. Open een <b>nieuw tabblad</b> en ga naar <b>Shoutkey.com</b>. Plak de <b>URL</b>, geef aan hoelang je hem wilt gebruiken en dat je geen robot bent. Klik op <b>Shout it!</b>.</p>	
<p>14. Scan de <b>QRcode</b> en spelen maar op je <b>mobiel</b>.</p>	