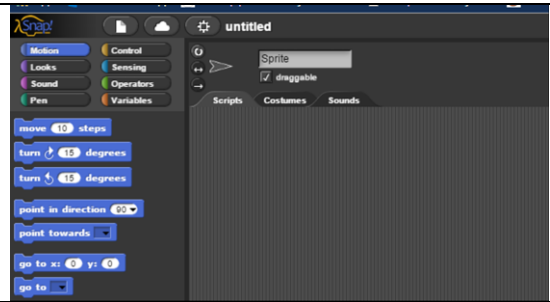
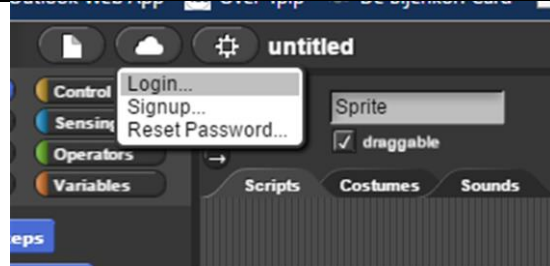


Maak een app met Snap! - Wack a mole

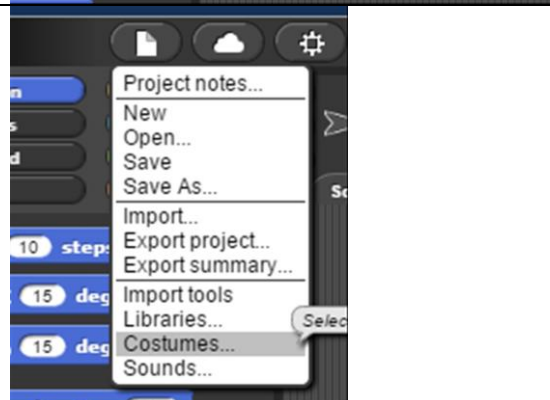
1. Ga naar de **website** van Snap
<http://snap.berkeley.edu/snapsource/snap.html>



2. Klik op het wolkje en **Login** of maak een Account aan bij **Signup**



3. We kiezen eerst een **nieuwe sprite** bij **Costumes**. Kies een sprite met **twee** verschillende vormen. Zet ze beide neer.



4. Laat je sprite bewegen naar een **willekeurig** punt op X en Y as en wacht **1 seconde, herhaal dit. Test** je game.



5. Maak een **SCORE** bij variabele en zet bij de start van je game de **score op 0**.



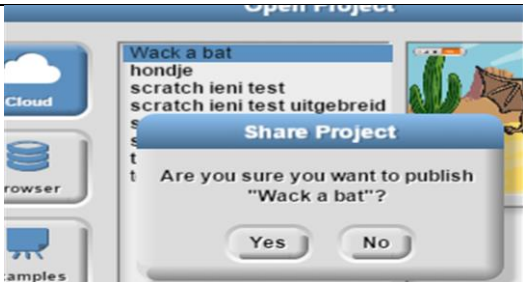
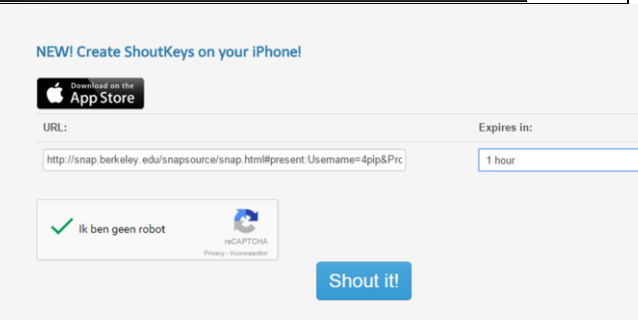


6. Stel nu in bij **aanraken sprite** met je muis je één **punt** krijgt en **kopieer** de random opdracht dat je sprite ook beweegt. **Test** je game



7. Voeg **geluid** toe en wissel van **costume**. **Test** je game.



<p>8. Zorg dat je kan winnen. Test je game</p>	
<p>9. Zoek een achtergrond op.</p>	
<p>10. Geef je project een naam.</p>	
<p>11. Open nu je project en share hem direct.</p>	
<p>12. Selecteer de URL en kopieer hem met control V.</p>	
<p>13. Open een nieuw tabblad en ga naar Shoutkey.com. Plak de URL, geef aan hoelang je hem wilt gebruiken en dat je geen robot bent. Klik op Shout it!.</p>	
<p>14. Scan de QRcode en spelen maar op je mobiel.</p>	